

COLLABORA di SCUOLA DIGITALE

Copyright© 2020, Axios Italia

APPLICAZIONE	Collabora				
DATA CREAZIONE DOCUMENTO	09/03/2020	VERSIONE APPLICAZIONE	1.0.0	DATA ULTIMO AGGIORNAMENTO	09/03/2020

Sommario

INTRODUZIONE	3
COLLABORA (Dashboard).....	4
CREAZIONE LEZIONE E COMPITO (Operazione Preliminare)	5
NUOVA LEZIONE	6
NUOVO COMPITO	7
GESTIONE LEZIONI	8
GESTIONE COMPITI.....	9
Compiti Preparazione	9
Compiti in Corso	10
Compiti in Valutazione.....	10
Compiti Svolti.....	10
GESTIONE DOCUMENTI	11
IMPOSTAZIONI	12
Tipo Lezione	12
Tipo Compito	12

INTRODUZIONE

Questa nuova applicazione “Collabora” nasce dall’esigenza di far interagire docenti ed alunni per la condivisione di lezioni, l’assegnazione e correzione dei compiti in modalità remota.

Ogni Utente, dotato di un PC o Tablet e di una connessione ad Internet, a prescindere dal sistema operativo di cui è dotato il dispositivo, ha la possibilità di accedere al sistema.

La piattaforma è integrata in Scuola Digitale ed interagisce perfettamente con il Registro Elettronico di Axios, permettendo di visualizzarne il materiale didattico e di importare successivamente le valutazioni assegnate nella correzione dei compiti.

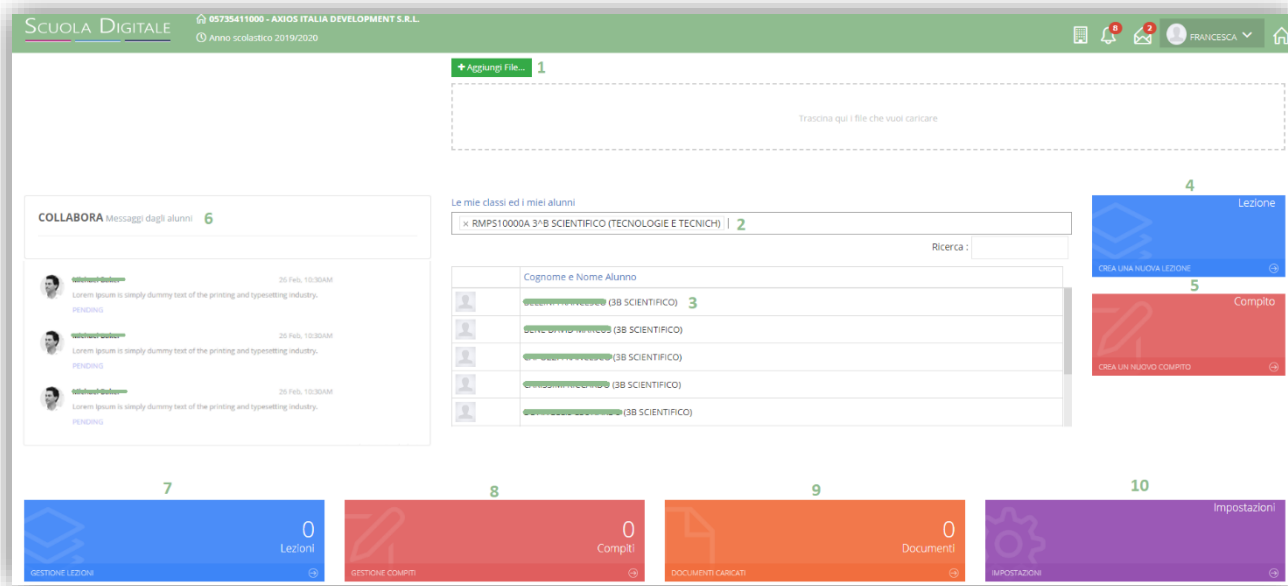
Le credenziali di accesso sono le medesime che si utilizzano per il Registro Elettronico di Axios, sia per quanto riguarda i docenti che per quanto riguarda genitori ed alunni.

Copyright© 2020, Axios Italia

APPLICAZIONE	Collabora	VERSIONE APPLICAZIONE	1.0.0	DATA ULTIMO AGGIORNAMENTO	09/03/2020
DATA CREAZIONE DOCUMENTO	09/03/2020				

COLLABORA (Dashboard)

Accedendo alla piattaforma, il programma mostra la dashboard (pagina iniziale) da cui è possibile gestire sia le lezioni che i compiti, così come lo scambio di messaggi tra il docente e gli alunni.



1. Tramite il pulsante **+ Aggiungi File...** è possibile caricare documenti da utilizzare nella creazione di una nuova lezione o di un nuovo compito. In alternativa è possibile usare la funzione di trascinamento per trascinare appunto i files che possono derivare anche da una selezione multipla.
2. Consente di selezionare le diverse classi di competenza del docente.
3. Elenco degli alunni tra i quali selezionare il singolo per poter visualizzare ed utilizzare la messaggistica (vedi punto 6).
4. Creazione di una nuova lezione. (Vedi il paragrafo [NUOVA LEZIONE](#))
5. Creazione di un nuovo compito. (Vedi il paragrafo [NUOVO COMPITO](#))
6. Riquadro di visualizzazione dei messaggi inviati da parte degli alunni al docente. Il docente ha possibilità di leggere ed anche di rispondere al messaggio.

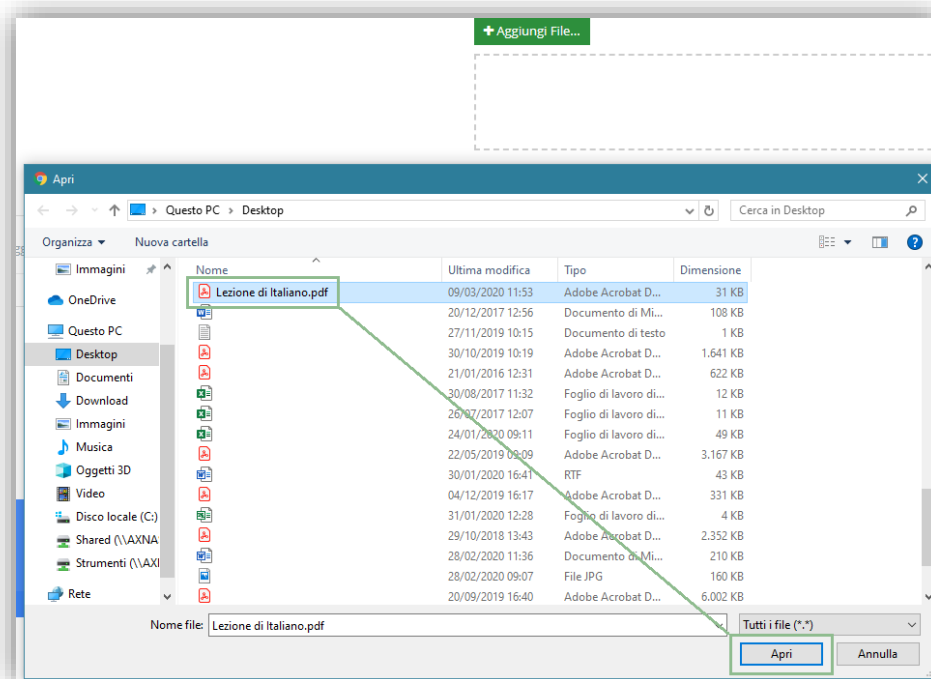
ATTENZIONE! I messaggi non possono essere in alcun modo variati o cancellati a maggior tutela sia del docente che degli alunni.

7. Permette di gestire le lezioni create. (vedi paragrafo [GESTIONE LEZIONI](#))
8. Permette di gestire i compiti creati (vedi paragrafo [GESTIONE COMPITI](#))
9. Permette di visualizzare i files precedentemente caricati (vedi paragrafo [GESTIONE DOCUMENTI](#))
10. Permette di personalizzare le tipologie di lezione o di compiti (vedi paragrafo [IMPOSTAZIONI](#))

CREAZIONE LEZIONE E COMPITO (Operazione Preliminare)

Prima di procedere a creare una nuova lezione o un nuovo compito occorrerà caricare il materiale che si intende condividere con i propri alunni.

Come mostrato precedentemente, dalla dashboard è possibile caricare il materiale utilizzando il pulsante **+ Aggiungi File...**. Il programma chiederà di selezionare il file desiderato ed una volta cliccato su **“Apri”** effettuerà l’upload automaticamente.



Per ricordare e visualizzare tutto il materiale precedentemente caricato, basterà cliccare sulla tile (mattonella) in basso.

Una volta caricato il materiale desiderato si potrà procedere a creare una nuova lezione o un nuovo compito, cliccando sulla tile (mattonella) precedentemente descritte.



Copyright©2020, Axios Italia

APPLICAZIONE	Collabora				
DATA CREAZIONE DOCUMENTO	09/03/2020	VERSIONE APPLICAZIONE	1.0.0	DATA ULTIMO AGGIORNAMENTO	09/03/2020

NUOVA LEZIONE

Una volta cliccato sulla tile di creazione di una nuova lezione, il programma farà accedere alla maschera di inserimento della lezione. Ricordiamo che i campi contrassegnati dall'* sono obbligatori.

1. Selezionare la materia (l'elenco delle materie viene fornito in base a quanto indicato all'interno dell'associazione docente/classe/materia in area Alunni)
2. Selezionare il tipo della lezione (l'elenco degli argomenti è precaricato dal sistema ma completamente personalizzabile dal docente tramite le impostazioni.....)
3. Indicare l'oggetto della lezione.
4. Indicare una descrizione sommaria della lezione.
5. Selezionare uno o più documenti che si intendono allegare alla lezione.
6. Selezionare una o più classi tra quelle di competenza del docente.
7. Selezionare tutti o solo alcuni alunni della o delle classi selezionate con i quali si intenda condividere la lezione.
8. Una volta inseriti i dati è possibile:



Salvare la lezione e continuare in un secondo momento la sua creazione. Questa lezione la ritroveremo nella sezione



Salvare la lezione ed inviarla agli alunni selezionati. Questa lezione la ritroveremo nella sezione.



Tornare indietro senza salvare.

NUOVO COMPITO

Una volta cliccato sulla tile di creazione di un nuovo compito, il programma farà accedere alla maschera di inserimento del compito. Ricordiamo che i campi contrassegnati dall'* sono obbligatori.

1. Selezionare la materia (l'elenco delle materie viene fornito in base a quanto indicato all'interno dell'associazione docente/classe/materia in area Alunni).
2. Selezionare il tipo di compito da assegnare (l'elenco delle tipologie di compito è precaricato dal sistema ma completamente personalizzabile dal docente tramite le impostazioni.....).
3. Indicare l'oggetto del compito.
4. Indicare la data di scadenza, ossia la data entro la quale gli alunni devono consegnare il compito.
5. Indicare la traccia del compito, ossia una descrizione o eventuali indicazioni per lo svolgimento dello stesso.
6. Selezionare uno o più documenti che si intendono allegare al compito.
7. Selezionare una o più classi tra quelle di competenza del docente.
8. Selezionare tutti o solo alcuni alunni della o delle classi selezionate ai quali si intenda assegnare il compito.
9. Una volta inseriti i dati è possibile:



Salvare il compito e continuare in un secondo momento la sua creazione. Questo compito lo ritroveremo nella sezione Compiti Preparazione



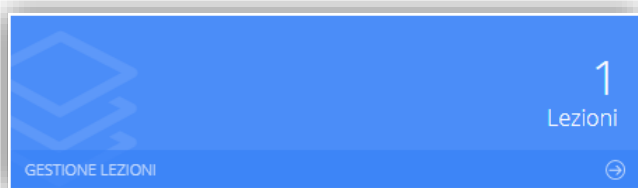
Salvare il compito ed inviarlo agli alunni selezionati. Questa compito lo ritroveremo nella sezione



Tornare indietro senza salvare.

GESTIONE LEZIONI

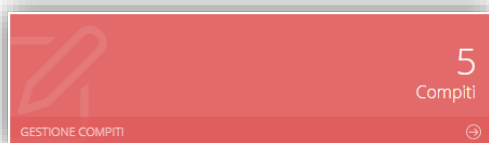
(In sviluppo)



Copyright© 2020, Axios Italia

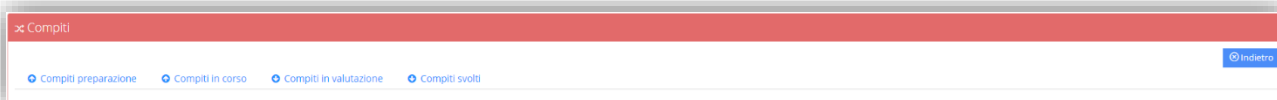
APPLICAZIONE	Collabora	VERSIONE APPLICAZIONE	1.0.0	DATA ULTIMO AGGIORNAMENTO	09/03/2020
DATA CREAZIONE DOCUMENTO	09/03/2020				

GESTIONE COMPITI



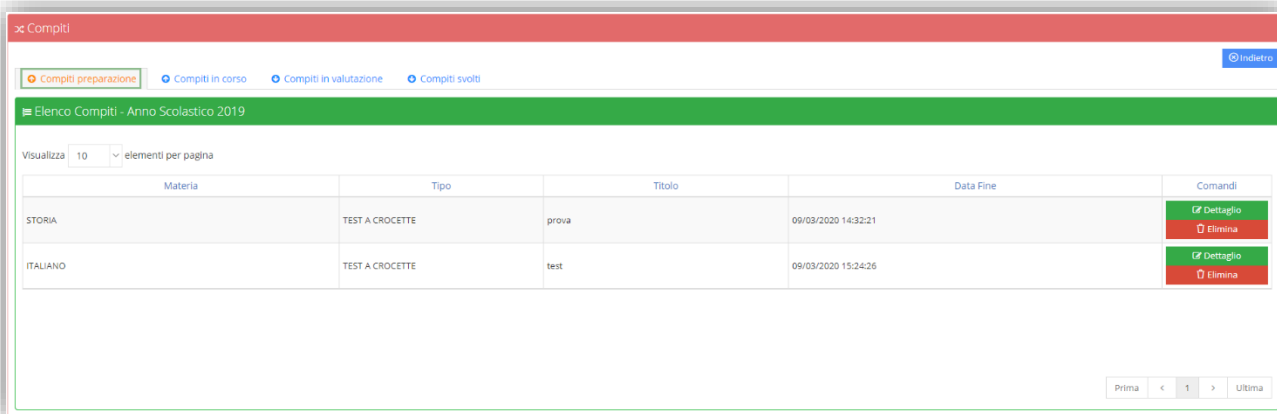
Cliccando sulla tile riportata a lato è possibile accedere alla visualizzazione e/o correzione dei compiti assegnati.

Il programma mostrerà la seguente finestra:



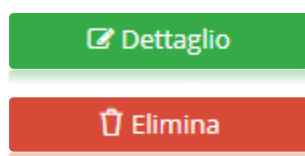
COMPITI PREPARAZIONE

Cliccando sulla voce "Compiti preparazione" il programma prospetterà l'elenco dei compiti creati dal docente, ma non ancora inviati e condivisi con gli alunni.



L'elenco mostra i seguenti dati:

- **Materia.** La materia indicata dal docente al momento della creazione del compito.
- **Tipo.** Il tipo di compito indicato dal docente al momento della creazione.
- **Titolo.** L'oggetto inserito dal docente al momento della creazione del compito.
- **Data Fine.** La data di scadenza entro la quale gli alunni dovranno consegnare il compito.
- **Comandi.** In questa colonna sarà quindi possibile:

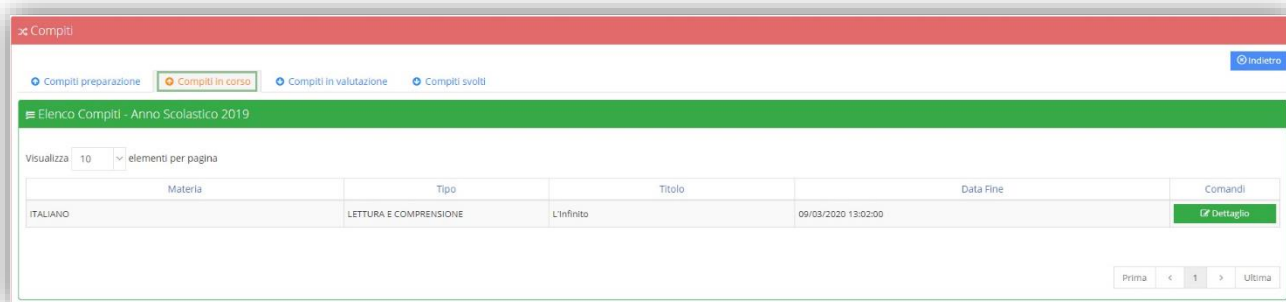


Accedere alla scheda del compito per completarla ed inviarla agli alunni (vedi paragrafo [NUOVO COMPITO](#)).

Eliminare il compito

COMPITI IN CORSO

Cliccando sulla voce “Compiti in Corso” il programma prospetterà l’elenco dei compiti creati dal docente e già inviati e condivisi con gli alunni.



L’elenco mostra i seguenti dati:

- **Materia.** La materia indicata dal docente al momento della creazione del compito.
- **Tipo.** Il tipo di compito indicato dal docente al momento della creazione.
- **Titolo.** L’oggetto inserito dal docente al momento della creazione del compito.
- **Data Fine.** La data di scadenza entro la quale gli alunni dovranno consegnare il compito.
- **Comandi.** In questa colonna sarà possibile:

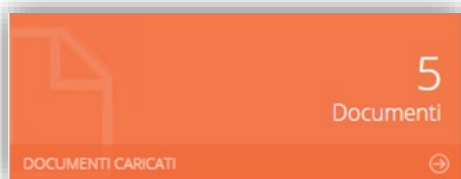
 Dettaglio	Accedere alla scheda del compito e visualizzare l’elenco degli alunni con la possibilità di controllare chi ha consegnato:
--	--

COMPITI IN VALUTAZIONE

(in sviluppo)

COMPITI SVOLTI

GESTIONE DOCUMENTI



Cliccando sulla tile riportata a lato è possibile accedere alla visualizzazione e/o correzione dei compiti assegnati.

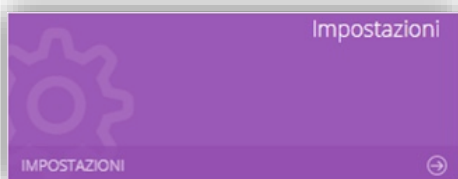
Il programma mostrerà la seguente finestra:

Gestione documenti				
				Ricerca:
Nome documento	Data upload	Lezioni	Compiti	Comandi
Giulio_Cesare.pdf	09/03/2020 12:34:29	0	0	Elimina
Lezioneditaliano.pdf	09/03/2020 11:58:04	1	0	
Tema.docx	09/03/2020 12:31:48	0	1	
Testdigrammatica.docx	09/03/2020 12:30:28	0	0	Elimina

Il programma mostrerà l'elenco dei documenti già caricati e le informazioni presenti sono:

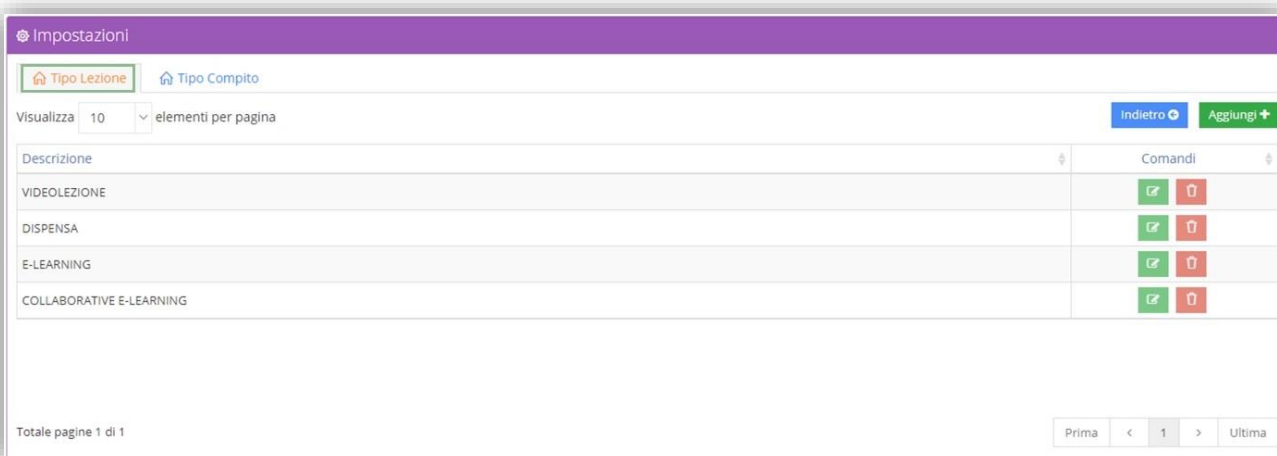
- **Nome documento.** Oltre a visualizzare il nome del file caricato, basterà cliccarci sopra per effettuare il download sul computer con il quale si è effettuato l'accesso.
- **Data upload.** Indica la data e l'ora in cui è stato effettuato l'upload.
- **Lezioni.** Indica il numero di lezioni in cui è stato incluso il documento.
- **Compiti.** Indica il numero di compiti in cui è stato incluso il documento.
- **Comandi.** In questa colonna è possibile eliminare il documento a patto che non sia stato incluso in nessuna lezione ed in un nessun compito.

IMPOSTAZIONI



Cliccando sulla tile riportata a lato è possibile accedere alle impostazioni che permettono di personalizzare le tipologie di lezione così come le tipologie di compiti che si possono assegnare.

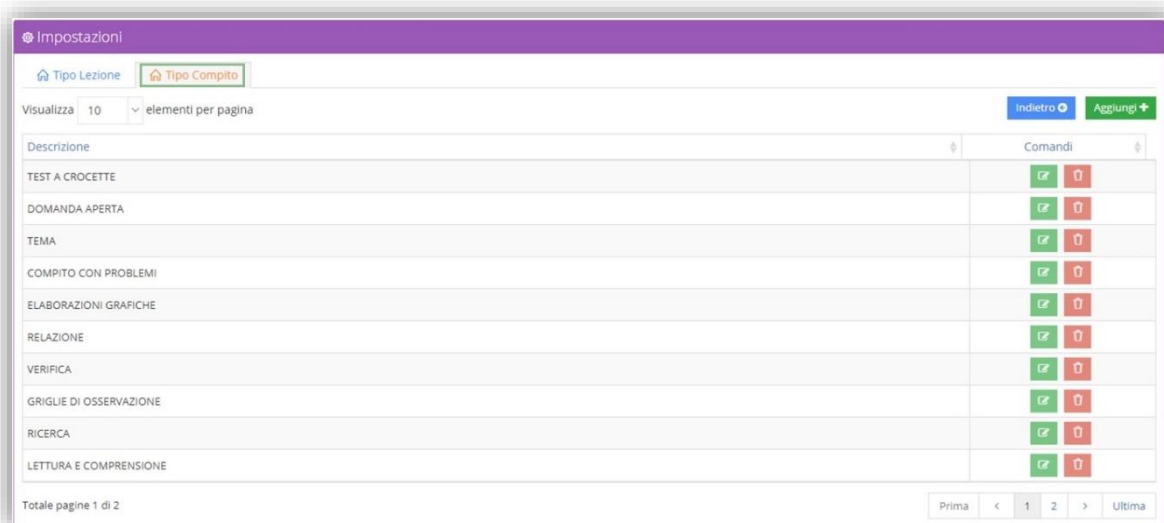
TIPO LEZIONE



In questa tabella troviamo dei tipi di lezione già precaricati dal sistema, e per questo motivo non si possono né modificare, né eliminare, con la possibilità di aggiungerne di personalizzati tramite il pulsante **Aggiungi +**.

Una volta inserito un nuovo tipo lezione, lo stesso può essere richiamato alla creazione di una nuova lezione (vedi paragrafo [NUOVA LEZIONE](#)).

TIPO COMPITO



In questa tabella troviamo dei tipi di compiti già precaricati dal sistema, e per questo motivo non si possono né modificare, né eliminare, con la possibilità di aggiungerne di personalizzati tramite il pulsante **Aggiungi +**.

Una volta inserito un nuovo tipo di compito, lo stesso può essere richiamato alla creazione di un nuovo compito (vedi paragrafo [NUOVO COMPITO](#))